

Carregando imagem de um album usando o webservices da Last Fm

Postado em : Sexta-feira, 24 de Abril de 2009 | Autor: Paulo Teixeira

Continuando com o MP3 Player, dessa vez vamos carregar também a imagem do album, usando o webservice da LasFm.

Primeiro criamos um MXML com os texts e labels para receber essas informações:

mp3Player.mxml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="absolute"
height="225" width="357">
  <mx:Text x="65" y="23" id="tTitulo" fontWeight="bold" color="#FFFFFF"/>
  <mx:Label x="10" y="23" text="Música:" fontWeight="bold" color="#000000"/>
  <mx:Label x="10" y="60" text="Artista:" fontWeight="bold" color="#000000"/>
  <mx:Label x="11" y="96" text="Album:" fontWeight="bold" color="#000000"/>
  <mx:Label x="24" y="130" text="Ano:" fontWeight="bold" color="#000000"/>
  <mx:Text x="65" y="60" id="tArtista" fontWeight="bold" color="#FFFFFF"/>
  <mx:Text x="65" y="96" id="tAlbum" fontWeight="bold" color="#FFFFFF"/>
  <mx:Text x="64" y="130" id="tAno" fontWeight="bold" color="#FFFFFF"/>
  <mx:Button x="24" y="176" label="Play" id="btPlay" click="{PlaySong()}" />
  <mx:Canvas x="245" y="9" width="104" height="104" borderStyle="solid"
borderColor="#000000" backgroundColor="#FFFFFF">
    <mx:Image x="1" y="1" id="img" width="100" height="100"/>
  </mx:Canvas>
</mx:Application>
```

Precisamos importar algumas classes que são necessárias para carregar o MP3 e a tag:

```
import flash.media.Sound;
import flash.media.ID3Info;
import flash.net.URLLoader;
import mx.rpc.events.ResultEvent;
import mx.rpc.http.HTTPService;
```

Definiremos algumas variáveis para tratar as informações:

```
private var musica:Sound;
private var load:URLLoader;
private var id3:ID3Info;
private var played:Boolean = false;
private var request:HTTPService;
private var lasFmPath:String =
"http://ws.audioscrobbler.com/2.0/?method=album.search&api_key=b25b959554ed76058ac220b7b2e0a026&album=";
```

O Path do webservice, requer o uso da api_key, sem ele não é possível obter o resultado correto.

Vamos ver o Código ActionScript com toda a implementação:

```
<mx:Script>
  <![CDATA[
    import flash.media.Sound;
    import flash.media.ID3Info;
    import flash.net.URLLoader;
    import mx.rpc.events.ResultEvent;
    import mx.rpc.http.HTTPService;

    private var musica:Sound;
    private var load:URLLoader;
    private var id3:ID3Info;
    private var played:Boolean = false;
    private var request:HTTPService;
    private var lasFmPath:String =
"http://ws.audioscrobbler.com/2.0/?method=album.search&api_key=b25b959554ed76058ac220b7b2e0a026&album=";

    private function Constructor():void
    {
      musica = new Sound(new URLRequest("mp3/lulu.mp3"));
      musica.addEventListener(Event.ID3, id3Handler);
    }
  ]]>
```

```

        request = new HTTPService();
    }

    private function id3Handler(e:Event):void
    {
        id3 = musica.id3;
        tAlbum.text = id3.album;
        tAno.text = id3.year;
        tArtista.text = id3.artist;
        tTitulo.text = id3.songName;
        request.url = lasFmPath + id3.album;
        request.send();
        request.addEventListener(ResultEvent.RESULT, imageHandler);
    }

    private function imageHandler(e:ResultEvent):void
    {
        img.source = e.result.lfm.results.albummatches.album[1].image[2].value;
    }

    private function PlaySong():void
    {
        if(!played)
        {
            musica.play();
            played = true;
        }
    }
}]]>
</mx:Script>

```

Bom, dessa forma, teremos o carregamento do MP3 na tela, e ao clicar no botão play, tocaremos a música carregada.

Veja funcionando abaixo: