

**Jul 29**

## **Hero – Focado em desempenho e desenvolvimento para dispositivos móveis**

Postado em : Quinta-feira, 29 de Julho de 2010 | Autor: Paulo Teixeira

Um dia desses eu estava conversando com um amigo pelo Google BUZZ a respeito de desempenho do Adobe AIR. Ele questionou que o mesmo tinha um desempenho muito ruim e eu o rebati, falando que a Adobe já tinha trabalhando sobre isso na versão 2 do AIR. E ele continuou a questionar, que mesmo assim continuava com um mau desempenho. E tenho que concordar com ele. Até agora!

A Adobe já definiu muita coisa da nova versão do Flex, denominada "Hero". E algumas das providências que a Adobe vem tomando, é a melhora no desempenho do AIR, não só para Desktop, mas também para dispositivos móveis, como os smartphones. E com a popularização dos Smartphones, os novos aparelhos estão vindo com novos processadores tornando mais fácil a adaptação do Flash Player e do AIR Runtime para ter um bom desempenho.

Já foram implementadas melhorias no Flash Player 10.1 e no AIR Runtime, melhorias essa que otimiza a inicialização dos aplicativos e no caso dos dispositivos móveis, faz o Runtime tirar vantagens usando os recursos do dispositivo.

Com isso, sem ter que mexer muito na arquitetura do Flex, a nova versão nos possibilitará criar facilmente mais e mais aplicativos para o Desktop e para os Smartphones.

Você pode ler mais sobre o Hero no [Labs da Adobe](#)